

# Moderne Basis

Dette meldesystem er identisk med Bridgevejen som beskrevet nedenfor bortset fra følgende:

Åbning 1♠ lover en 5-farve.

En 5-3-3-2-hånd med 5-farve i major og 15-17 hp åbnes med 1ut.

Over åbning 1ut og indmelding 1ut er 2♦/2♥ overføring til 2♥/2♠, og over åbning 2ut er 3♦/3♥ overføring til 3♥/3♠.

Efter 2-over-1 lover revers på 2-trinnet ikke ekstra styrke (1♥-2♣/2♦-2♠ og 1♦-2♣-2♥/2♠).

Svage 2-åbninger 2♦/2♥/2♠, som viser en god 6-farve og 6-10 hp uden renonce eller sidefarve i major. Støtte til 3 er spærende. Svaret 2ut er kunstigt og spørger om maksimum eller minimum, idet åbner genmelder 3 i åbningsfarven med minimum og 3 i en sidefarve med maksimum.

2♣ er den eneste kravåbning. Bortset fra genmeldingen 2ut og 2 i egen farve efterfulgt af 3 i samme farve er 2♣ krav til udgang.

Blackwood-Morrow.

Pointtællingen bygger først og fremmest på honnørpoint (hp):

Es	4 hp
Konge	3 hp
Dame	2 hp
Bonde	1 hp

Men i mange situationer tæller vi også for længde og/eller korthed.

## Støttepoint i en trumfkontrakt

Når makkerne enes om en trumffarve på i alt mindst 8 kort, tælles der også støttepoint (sp) for renonce - singleton - doubleton:

En trumfmelder med en 4-farve og en støtter med en 3-farve tæller 3-2-1 sp.

En trumfmelder med en 5-farve og en støtter med en 4-farve tæller 5-3-1 sp.

- Der tælles 1 ekstra point for hver trumf derudover.

## Længdepoint ved sanskontrakter

I en sanskontrakt kan en 5-farve være særdeles nyttig, så den giver 1 ekstra point, hvis man er sikker på, at makker har mindst doubleton i farven, og parret desuden tilsammen har point i nærheden af udgang. En 6-farve giver 2 point ekstra, hvis det er overvejende sandsynligt, at makker har mindst en doubleton i farven, og parret har point i nærheden af udgang.

## Pointgrænser

3ut, 4♥, 4♠	26
5♣, 5♦	29
Lilleslem	33
Storeslem	37

### 1. Åbningsmeldinger

1 i farve viser ca. 12-21. Vælg længste farve, den lavestgældende af 4-farver og den højeste af 5-farver.

1ut	15-17 med jævn fordeling. Med 5-farve i major må farven højst have D i spidsen.
2ut	20-21 med jævn fordeling.

### 2. Svar til åbningen 1ut

2♣	Stayman.
2♦/2♥/2♠	0-7, stop!
2ut	9 (10)
3♣/3♦	15+, 5-farve (13+, 6-farve).
3♥/3♠	10+, 5-farve.
3ut	(10)11-15
4♥/4♠	Slutmelding med mindst 6-farve.
4ut	16-17, opfordring til lilleslem.
5♣/5♦	Slutmelding med mindst 6-farve uden større sidestyrke.
6ut	18-19
7ut	22+

### 3. Svar til åbningen 2ut

3♣	Stayman.
3♦	Opfordring til slem.
3♥/3♠	4+ og 5-farve.
3ut	5-11
4♥/4♠	Slutmelding.
4ut	12, opfordring til lilleslem.
5♣/5♦	Slutmelding.
6ut	13-15
7ut	17+

### 4. Svar på åbning 1 i farve

Pas 0-5

#### Støtte i makkers farve

- 2 i farven 6-9 og mindst 4(3) trumfer.
- 3 i farven 10-12 og mindst 4 trumfer.
- 4 i farven (major) 13-15 og mindst 4 trumfer.

#### Ny farve

- 1 i højere farve 6+, mindst 4-farve.
- 2 i lavere farve 10+, mindst 4-farve (dog lover 2♥ over 1♠ 5-farve).

## SANS

1ut	6-9
2ut	11-12, jævn fordeling.
3ut	13-15, helst 4-3-3-3-fordeling.

### 5. Åbners 2. melding efter svaret 1ut

Pas	12-16 og jævn fordeling.
2ut	17-18 og jævn fordeling.
3ut	19+ og jævn fordeling.
2 i farven	Max. 14 med 6-farve.
3 i farven	15-17 med 6-farve.
4 i farven (major)	18+ og min. 6-farve.
2 i lavere farve	12-18
3-presser	16-21
Spring i ny farve	19-21

### 6. Åbners 2. melding efter 1 over 1

2 i egen farve	Max. 14 og ofte 6-farve.
3 i egen farve	15-17 og min. 6-farve.
Støtte til 2	13-15
Støtte til 3	16-18
Støtte til 4 (major)	19-21
1ut	12-14 og jævn fordeling.
2ut	18-19 og jævn fordeling.
1/2 i ny farve (ikke spring)	12-18
Spring i ny farve	19-21
3-presser	16-21

### 7. Åbners 2. melding efter 2 over 1

2 i egen farve	Max. 14 og min. 5-farve.
3 i egen farve	14-16 og min. 6-farve.
4 i egen major	17+ og solid 6/7-farve.
Støtte til 3 i minor	13-16
Støtte 2♥-3♥	12-13 og min. 3 kort i støtte.
Støtte 2♥-4♥	14-16 og min. 3 kort i støtte.
2ut	12-14 og jævn fordeling.
3ut	18-19 og jævn fordeling.
2 i ny lavere farve	12-18
Spring i ny lavere farve	19-21
3-presser	16-21

### 8. Slem

Opfordring med 5 i major, Blackwood.

## 9. Defensiv meldinger

### Simpel indmelding:

- 1 over 1 viser mindst KBxxx med 9-16 eller mindst Exxxxx og 8-16.
- 2 over 1 viser mindst KBxxx med 11-16 eller mindst Exxxxx med 10-16.

### Svar på simpel indmelding:

- Støtte til 2/3/4 viser mindst 3-farve og henholdsvis 6-9/10-12/13-15.
- 1ut 8-11 og hold i modpartens farve.
- 2ut 12-14 og hold i modpartens farve.
- 3ut 15+ og hold i modpartens farve.

### Indmelding 1ut:

15-17 og jævn fordeling med hold i modpartens farve. Der svares efter samme principper som over åbning 1ut. I 4. hånd kun 11-14.

### Dobling af 1 i farve:

Oplysning. Mindst en åbningshånd. Med 12-16 kræves støtte til de umeldte farver. I 4. hånd kan der oplysningsdobles med kun 10 hp.

### Svar til oplysningsdobligen:

- 0-8 Melding i længste farve.
- 9-11 Spring i længste farve.
- 12+ Overmelding i fjendens farve eller udgang.
- 6-9 1ut. Hold i fjendens farve, jævn.
- 10-12 2ut. Hold i fjendens farve, jævn.
- 13-15 3ut. Hold i fjendens farve, jævn.

## 10. Åbningsudspil

### Imod sanskontrakter

Højeste honnør fra en sekvens, en uægte sekvens og en doubleton.  
Den højeste af nabohonnørerne fra en intern sekvens.  
Den mindste fra andre honnørkombinationer.  
Toppen af ingenting.

### Imod trumfkontrakter

Højeste honnør fra nabohonnører og en doubleton.  
Den højeste af nabohonnørerne fra en intern sekvens (uden esset).  
Den mindste fra andre honnørkombinationer (uden esset).  
Toppen af ingenting